

SRAB IM INFORMATIK-
UNTERRICHT

Am Runge Gymnasium

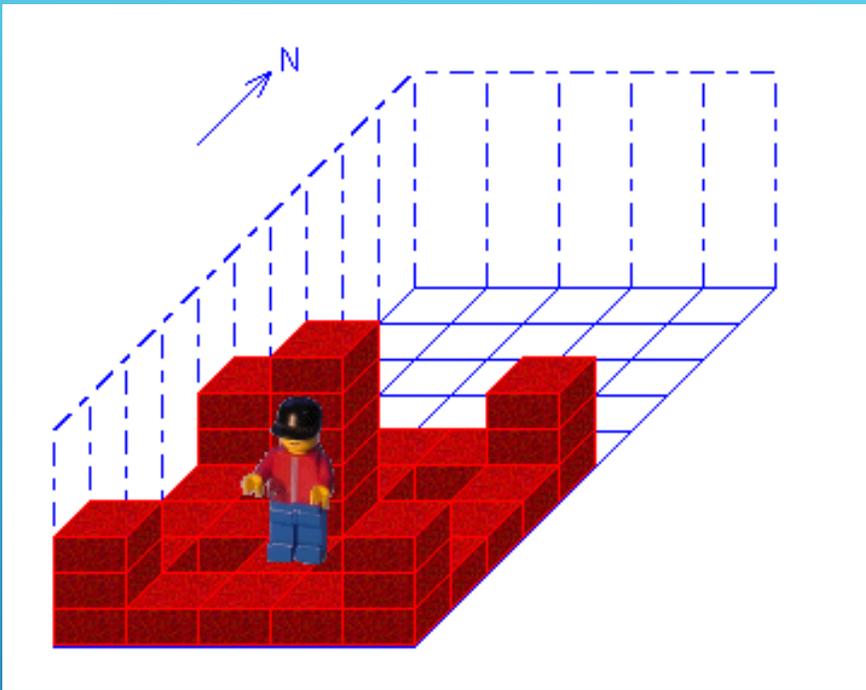
Präsentation von einer
Schülerin der 8.Klasse



BAUE MIT SCRATCH FANTASTISCHE GESCHICHTEN.

Animiere Wesen

und dass super leicht



- ▶ Kontrollstrukturen
 - ☞ wiederhole immer ANW endwiederhole
 - ☞ wiederhole n mal ANW endwiederhole
 - ☞ wiederhole solange BED endwiederhole
 - ☞ wiederhole ANW endwiederhole bis BED
 - ☞ wiederhole ANW endwiederhole solange BED
 - ☞ wenn BED dann ANW endewenn
 - ☞ wenn BED dann ANW sonst ANW endewenn
 - ☞ Anweisung ANW endeAnweisung
 - ☞ Methode ANW endeMethode
 - ☞ Bedingung ANW endeBedingung
 - ☞ Programm ANW endeProgramm
- ▶ Vordefinierte Anweisungen
 - ☞ Schritt
 - ☞ Schritt(ANZAHL)
 - ☞ LinksDrehen
 - ☞ RechtsDrehen
 - ☞ Hinlegen
 - ☞ Hinlegen(ANZAHL)
 - ☞ Hinlegen(FARBE)
 - ☞ Aufheben
 - ☞ Aufheben(ANZAHL)
 - ☞ MarkeSetzen
 - ☞ MarkeSetzen(FARBE)
 - ☞ MarkeLöschen
 - ☞ Warten
 - ☞ Warten(mSEK)
 - ☞ Ton
 - ☞ Langsam
 - ☞ Schnell
 - ☞ Beenden
 - ☞ FARBE-rot gelb blau grün

PROGRAMMIERE DEINE FIGUR MIT ROBOT-KAROL

Schreibe Skripte für
deinen Robot

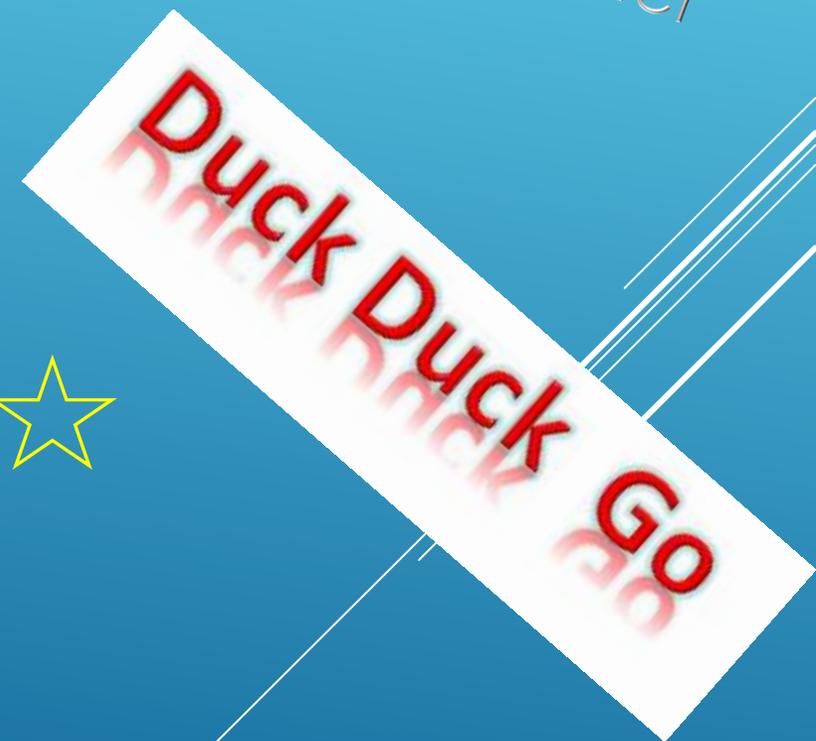
Lerne programmieren

LERNE TRICKS UND KNIFFE FÜR DEINE SUCHMASCHINE

Suche gezielter



Suche schneller





INFORMATIK -BIBER

Teste dein Denkvermögen
und

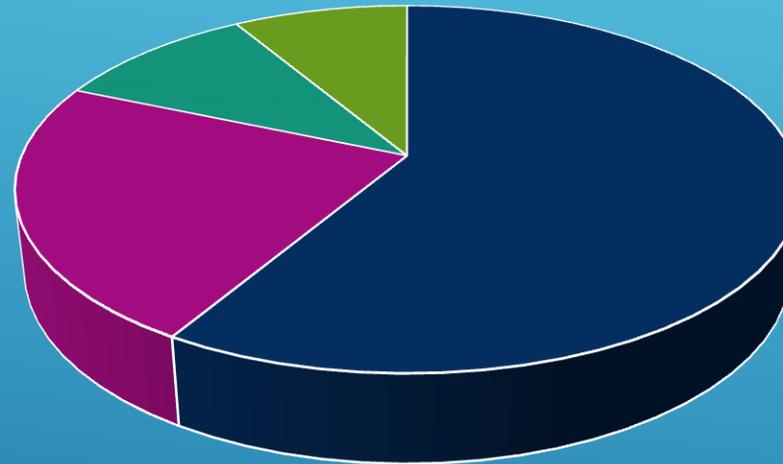
habe Spaß beim
Informatik-biber

Jedes Jahr

Erstelle deine Tabellen und Diagramme mit Excel

	A	B
1	Einkauf	Preis
2	Bananen	1,45 €
3	Schokolade	2,69 €
4	Saft	1,99 €
5		
6		
7		

Verkauf



■ 1. Quartal ■ 2. Quartal ■ 3. Quartal ■ 4. Quartal

Super leicht und praktisch

**VIELEN DANK FÜR DIE
AUFMERKSAMKEIT!**

